





Poké-manía

Vistazo a la página de la derecha y... ¿ya has vuelto? Claro, has tardado porque lo de la última hora de las ediciones Perla y Diamante te ha dejado perplejo, ¿no? Bueno, pues tienes nuestro permiso para que te lo sigas empollando.



Extra movimientos

Vamos a dar el último empujón a los entrenadores más sabios para que salten al próximo nivel. En este número y en el siguiente, vamos a descubrir todos los movimientos Tutores y los de la Guardería.



Pósters

Seviper y Tentacruel son los "protas" de este número. Si los coleccionas, guay, no los pierdas de vista porque son dos de los más chulos. Y si no, cámbiaselos a otro entrenador.



Zona Pokémon

Menuda mano que tenéis para el arte Pokémon, colegas. Sois unos auténticos monstruos cuando se trata de dibujar, inventar o escribir cosas sobre Pokémon. Y aquí estamos nosotros para publicarlo.



QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKÉMON

■ Director: Juan Carlos Garcia Díaz • Directora de Arte: Susana Lurgule • Redactor Jefe; Javier Domínguez • Maquetación: Augusto Varela, Patricia Barcenilla • Secretarias de Redacción: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones • Colaboradores: Juan Carlos Herranz ■ Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A.

Directora General: Mamen Perera «Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez «Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
 Director de Producción: Julio Iglesias «Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón «Coordinación de Producción: Miguel Vigil «Departamento de Sistemas: Javier del Val DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD «Director de Ventas: José E. Colino «Directora de Publicidad: Mónica Marín »Jefes de Publicidad: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona

• Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ REDACCIÓN C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid • Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448 ■ Suscripciones Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ Distribución: Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530

■ Transporte: BOYACA •Tel. 917 478 800 ■ Imprime: RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992
 C 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

Pokéman



IJAPÓN YA UIBRA CON LAS NUEVAS EDICIONES!

Pokémon Perla y Diamante, listos el 28 de septiembre

Olvídate de todo lo que has jugado; las nuevas "joyas" lo van a revolucionar todo. En septiembre, los japoneses fliparán.

hora mismo hay miles de japoneses que ya saben "cómo sientan" las perlas v los diamantes, vamos, que han saboreado las delicias de las nuevas versiones. Es gracias al "Pokémon Jungle Tour". una "gira" que arrancó en julio y está viajando durante el mes de agosto por Japón. Allí se están revelando informaciones y datos de última hora, como por ejemplo a Rozureido, la evolución de Roselia.

iBienvenidos a Shinou!

Rozu es lo último, pero antes de él han saltado muchos más. Empezando por las nuevas

"caras" que aparecerán en las caias, dos legendarios imponentes llamados Diaruga y Parukia. La lista continúa con Dorapion, Pachisiru, Manafi o Lucario, y ya están confirmadas varias evoluciones como Munchlax (de Snorlax), Bonsly (de Sudowoodo) o Tamanta (de Mantine).

El mundo donde se desarrollarán la aventura se llama Shinou, y la ciudad inicial, Futaba, Allí conoceremos a los nuevos entrenadores y tendremos el primer contacto con el profe Nanakamado. Los Pokémon de inicio serán tipo Psíquico. Siniestro y Lucha. Además, en el juego nos toparemos

Los datos más importantes

- Estreno: 28 septiembre (Japón) / 2007 USA y Europa • Compatible Wi-Fi: batallas e
- intercambio de Pokémon online
- Conexión con todas las ediciones para Game Boy
- Los Pokémon iniciales serán tipo Lucha, Psíquico y Siniestro
- Nuevas claves:
- El mundo se llama Shinou
- Se presentan dos nuevos Pokémon legendarios: Diaruga y Parukia
- El sistema de combate ha sido
- rediseñado por completo -Ser macho o hembra será
- determinante en cada Pokemon.



Todo está listo para el estreno de las nuevas ediciones. Incluso un remodelado sistema de batalla, que va a dejarnos con la boca abierta.

Pokémanía



con combinaciones de tipos que no hemos visto en ninguna edición, aunque no con tipos nuevos, que conste.

Nos equiparán con una

Pokédex y una Pokénav muy
evolucionadas. La Pokénav
incluirá calculadora, reloj,
radio y una nueva utilidad para
ayudarnos a elegir el tipo de
ataque en combate.

El sistema de combate presentará muchas novedades. En estas ediciones entrará en juego la pantalla táctil más que en ninguna otra y eso ha disparado la imaginación de los desarrolladores, que van a probar un montón de nuevas ideas que darán mayor profundidad y estrategia a las imprescindibles batallas.

Compatibilidad total

Perla y Diamante serán compatibles con todas las ediciones GBA, de modo que podremos conectar cualquier juego a la ranura de Game Boy y transferir Pokémon. También se aprovecharán al máximo las **posibilidades Wi-Fi.** Habrá un modo de conexión "local"

con hasta 16 consolas que permanezcan en un radio de entre 10 y 30 metros. Y si accedemos al modo online, podremos intercambiar Pokémon o combatir contra otros jugadores siempre que tengamos los códigos de amigo. Esto llegará a Japón el 28 de septiembre. ¡Por fin se cumplirán nuestros sueños!

CONOCE A LOS LEGENDARIOS, ENTRENADORES... Nueva plantilla Pokémo

¡Última hora! Acaban de llegar las imágenes de los nuevos personajes que protagonizarán las ediciones Perla y Diamante. ¡¡Paren las máquinas, esto hay que meterio!! Pasad y disfrutad de los Legendarios que asaltarán las nuevas carátulas, de los nuevos Pokémon. de los entrenadores y del profe que se estrenarán en los dos RPG Pokémon para Nintendo DS, ¿Qué ganas de capturarlos!



Diaruga (Edición Diamante

Este impontente Legendario es conocido como el Señor del Tiempo, y aparecerá en exclusiva en Diamante



Edición

Perla) A Parukia le llaman el Señor del Espacio, y sus poderes sólo estarán en Perla



Pachirisu

Un Pokémon de tino Eléctrico que, entre otras muchas habilidades, conocerá Golpe Trueno Ojito con él



Este nuevo Pokémon Planta podrá hacer un movimiento de ataque único con su flor en la cabeza



Dorapion

De tipo Veneno Siniestro v aspecto feroz, este Pokémon contará con una fuerte armadura.



Team Galaxy

Esta pareja tomará el relevo al Team Rocket en las nuevas ediciones. Su objetivo: hacerse con todos los Legendarios



Nanakamado. Un tipo serio y vestido de forma elegante, a diferencia de los demás "profes"



Nuevos protas

Este será el aspecto que luzcan los nuevos entrenadores Son la mar de modernos, ek





AYÚDATE DE UN BUEN TUTOR!

En Pokémon Esmeralda, al igual que vimos en las ediciones Rojo y Verde, existen unos personajes capaces de enseñar movimientos especiales a los Pokémon. A estos personajes los conocemos como Tutores de Movimientos y aunque todos enseñan movimientos, existen algunas diferencias que permiten clasificarlos en tres grupos:

El Tutor de Movimientos de Pueblo Pardal: Tiene la capacidad de hacer recordar a cualquier



Pokémon un movimiento que hubiera olvidado durante su entrenamiento. Solo presta sus servicios a cambio de una Escama Corazón.

Los Tutores de Movimientos gratuitos: Los encuentras en rutas y ciudades, sus servicios son sin coste, pero tienen la pega de que enseñan sus movimientos una única vez

Los Tutores de Movimientos del Frente de Batalla: Pueden enseñar varios movimientos



a cambio de Puntos de Batalla. Aunque sus servicios no son gratuitos, pueden enseñar sus ataques todas las veces que quieras.

Tanto los Tutores de Movimientos gratuitos como los del Frente de Batalla, permiten mejorar un Pokémon enseñándole movimientos que no aprenden con MT, MO o entrenamiento. Para que aproveches a tope sus servicios, te mostraremos a continuación dónde puedes encontrarlos, y te daremos la potencia, la precisión y el tipo de los movimientos que enseñan.



LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

A lo largo de tu aventura por Hoenn encontrarás varios Tutores de Movimientos. Para que no te pierdas buscándolos aquí tienes los detalles de los movimientos que enseñan y el lugar donde los hallarás.

CONTONEO

En el Club de Fans de Pokémon (Ciudad Portual) hay un tutor que enseña Contoneo. Este movimiento confunde al rival a la vez que aumenta su poder de Ataque. Si a continuación usas Más Psique, podrás beneficiarte del aumento de Ataque del rival.



Nombre	Contoneo
Potencia	
Precisión	90
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Provoca confusión, pero
GIRLS WITH	también sube Ataque

DESENROLLAR

En la calle central de Ciudad Malvalona verás a un chico gordito que enseña Desenrollar. Si usas este movimiento después de Rizo Defensa, el daño se multiplicará por 2.



Nombre	Desenrollar
Potencia	30
Precision	90
PP	20
Tipo	Roca
Efecto	Ataque de 5 turnos, con
	fuerza cada vez mayor

CORTE FURIA

A este tutor lo encontrarás dentro del Centro Pokémon de Pueblo Verdegal. Enseña Corte Furia, un ataque de tipo Bicho que doblará su potencia si lo usas repetidas veces.



Nombre	Corte Furia	
Potencia	10	
Precisión	95	
PP	20	
Tipo	Bicho	Į,
Efecto	Crece en intensidad	Ī
	si se usa repetidas veces	Ī

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

METRÓNOMO

Metrónomo es un movimiento muy chulo. Gracias a él un Pokémon puede llegar a utilizar cualquiera de los ataques que existen. Para aprenderlo tendrás que ir a la tienda que hay en Pueblo Pardal.



Nombre	Metrónomo
Potencia	
Precisión	Contract Con
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Usa al azar un ataque
SHIPS	Pokémon por duplicado.

MIMÉTICO

Para que uno de tus Pokémon aprenda Mimético tienes que hablar con el chavalín que vive en la casa que hay a la derecha del Herbolario Pokémon en Pueblo Lavacalda. Con esta técnica tu Pokémon podrá aprender el último ataque usado por el rival.





Nombre	Mimetico
Potencia	
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Copia un ataque
	usado por el enemigo.

SONÁMBULO

Para conseguir que a uno de tus Pokémon le enseñen Sonámbulo, debes ir a Ciudad Arborada y buscar al tutor que vive en una cabaña que hay al norte del gimnasio. Si un Pokémon aprende Sonámbulo, podrá seguir golpeando aunque esté dormido.



Nombre	Sonámbulo	
Potencia		
Precisión		
PP	10	
Tipo	Normal	
Efecto	Mientras duerme, usa	
	un ataque elegido al azar.	

SUSTITUTO

En la azotea del Centro Comercial de Calagua encontrarás a una chica que enseña Sustituto. Si aprendes a usar este movimiento con los rivales adecuados, podrás salir airoso de algunas situaciones comprometidas.



Nombre	Sustituto	
Potencia		HINES.
Precisión		444
PP	1.0	
Tipo	Normal	



Efecto Crea un señuelo con 1/4 de tus PS máximos.

PUÑODINÁMICO

Por la playa de Ciudad Algaria pasea un entrenador experto en Pokémon de tipo Lucha que enseña Puñodinámico. Este ataque de tipo Lucha es potente y causa confusión, una pena que tenga tan poca precisión.



Ah, ¿que quieres que enseñe PUÑODINÁMICO a uno de tus POKéMON?

Nombre	Puñodinámico
Potencia	100
Precisión	50
PP	5
Tipo	Lucha
Efecto	No es certero, pero causa
	confusión si atina.

DOBLE FILO

En el Centro Pokémon de Arrecípolis encontrarás una tutora que enseña Doble Filo. Este ataque de tipo Normal es de los más potentes, pero tiene la pega de que el Pokémon que lo utiliza recibe 1/3 del daño causado al rival.



Por cierto, déjame enseñarle DOBLE FILO a uno de tus POKéMON, ¿eh?

LOCALIZACIÓN DE LOS TUTORES DE ESMERALDA

Nombre	Doble Filo
Potencia	120
Precisión	100
PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Ataque arriesgado que también
	hiere al agresor.

EXPLOSIÓN

En el Centro Pokémon de Pueblo Oromar te enseñarán Explosión. Este ataque de tipo Normal, gracias a su extraordinaria potencia. puede cambiar el curso de un combate. Será meior que lo uses si las cosas van mal va que debilitará al Pokémon que lo utilice.



Potencia

PP

250



LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Cuando ganes la Liga Pokémon tendrás la oportunidad de acercarte al Frente de Batalla y luchar en sus instalaciones para ganar todos los Puntos de Batalla posibles. Con estos puntos podrás pagar a dos ancianitas que viven en la casa que hay más al oeste, cerca de la Cúpula de Batalla, para que enseñen movimientos a tus meiores Pokémon. Todo esto es lo que puedes aprender.



MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA

DE LA DERECHA:

Nombre	Rizo Defensa
Potencia	
Precisión	NAME OF TAXABLE PARTY.
PP	40
Tipo	Normal
Efecto	Oculta su punto débil al rizarse
	Sube la Defensa
Puntos de	
Batalla	16

	Ronquido	
Nombre	Ronquido	
Potencia	40	
Precisión	100	

PP	15
Tipo	Normal
Efecto	Fuerte ronquido que puede
	usarse estando dormido.
Puntos de	THE RESERVE OF THE PARTY OF THE PARTY.
Batalla	24

种类型	Boteton Logo
Nombre	Bofetón Lodo
Potencia	20
Precisión	100
PP	15
Tipo	Tierra
Efecto	Echa lodo en la cara
	para bajar la Precisión.
Puntos de	
Batalla	24

	Rapidez	
Nombre	Rapidez	Ī
Potencia	60	
Precisión		
PP	20	
Tipo	Normal	Ä
Efecto	Lanza rayos en forma	
	de estrella que no fallan.	
Puntos de	about the second of the second	
Batalla	24	

	Viento Hielo
Nombre	Viento Hielo
Potencia	55
Precisión	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Ataque helado que
	baja la Velocidad.
Puntos de	
Batalla	24

	Aguante
Nombre	Aguante
Potencia	
Precisión	<u> </u>
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Resiste el ataque de 1 turno y
	deja al menos 1 PS.
Puntos de	
Batalla	48

EAST NAMED IN	mas i sique
Nombre	Más Psique
Potencia	
Precisión	
PP	10

Más Psinne

LOS TUTORES DEL FRENTE DE BATALLA

Tipo	Normal	989
Efecto	Copia los efectos del	
	rival y te los adjudica.	
Puntos de		10
Batalla	48	PH

	Puño Hielo
Nombre	Puño Hielo
Potencia	75
Precision	100
PP	15
Tipo	Hielo
Efecto	Puñetazo helado.
No.	Puede congelar.
Puntos de	
-	

Puño Trueno
Puño Trueno
75
100
15
Eléctrico
Puñetazo eléctrico.
Puede paralizar.
48

	Puño Fuego
Nombre	Puño Fuego
Potencia	75
Precisión	100
PP	15
Tipo	Fuego
Efecto	Puñetazo ardiente.
100000	Puede quemar.
Puntos de	
Batalla	48

MOV. QUE ENSEÑA LA ANCIANA DE LA DERECHA:

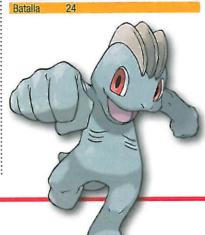
Amortiguador	
Nombre	Amortiguador
Potencia	
Precisión	100
PP	10
Tipo	Normal
Efecto	Restaura hasta la mitad
	de tus PS máximos.
Puntos de	
Batalla	16

	Mov. Sísmico
Nombre	Mov. Sismico
Potencia	
Precisión	100
PP	20
Tipo	Lucha
Efecto	Resta los mismos PS que el
	nivel que tenga el agresor.
Puntos de	
Batalla	24

Come Sueños	
Nombre	Come Sueños
Potencia	100
Precisión	100
PP	15
Tipo	Psiquico
Efecto	Roba la mitad del daño
	causado a un rival dormido.
Puntos de	SAMONDAY SAMONA
Batalla	24

Megapuño		
Nombre	Megapuño	
Potencia	80	
Precisión	85	
PP	20	
Tipo	Normal	
Efecto	Un puñetazo de gran potencia.	
Puntos de		
Batalla	24	

	Megapatada
Nombre	Megapatada
Potencia	120
Precisión	75
PP	5
Tipo	Normal
Efecto	Patada de extrema fuerza.
Puntos de	
Batalla	24



Golpe Cuerpo			
Nombre	Golpe Cuerpo		
Potencia	85		
Precisión	100		
PP	15		
Tipo	Normal		
Efecto	Ataque corporal puede paralizar.		
Puntos de			
Batalla	48		

Avalancha		
Nombre	Avalancha	
Potencia	75	
Precisión	90	
PP	15	
Tipo	Roca	
Efecto	Lanza grandes pedruscos.	
	Puede causar retroceso.	
Puntos de		
Batalla	48	

Contador		
Nombre	Contador	
Potencia		
Precisión	100	
PP	20	
Tipo	Lucha	
Efecto	Devuelve un golpe	
	físico por duplicado.	
Puntos de		
Batalla	48	

	Onda Trueno
Nombre	Onda Trueno
Potencia	
Precisión	100
PP	20
Tipo	Eléctrico
Efecto	Una descarga que puede
	paralizar al enemigo.
Puntos de	
Batalla	48

Danza Espada			
Nombre	Danza Espada		
Potencia	-		
Precisión			
PP	30		
Tipo	Normal		
Efecto	Baile que mejora el Ataque.		
Puntos de			
Batalla	48		

MOVIMIENTOS TUTORES (POKÉMON 1 - 111)

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TREECKO	Contoneo	Normal
THE BOTTO	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
10	Puñodinámico	Lucha
601 100	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB) Defetés Lede (PB)	Normal Tiorra
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	• Wegapuno (FB)	• WOLITIGE
GROVYLE	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Megapuño (PB)	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
100	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Rapidez (PB)	Normal
AT THE	Megapatada (PB)	Normal
0	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Contador (PB)	Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Contoneo (PB)	Normal
	Cortefuria	• Bicho
	Mimético Conémbula	Normal Normal
	Sonámbulo Systitute	Normal Normal
	Sustituto Puñodinámico	Normal
	Doble File	Lucha Normal
	o popie tilo	- Notifial
SCEPTILE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
P	Sonámbulo	Normal
76	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
as as line	Contador (PB)	• Lucha
Control of the last of the	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB) May Coming (PP)	Normal Numba
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
		TO BE STORY OF THE STORY

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SCEPTILE	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
(continuación)	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
TOROUGO	Contoneo	Normal
TORCHIC	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
My J	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
213	Avalancha (PB)	Roca
L'm	Contador (PB)	Lucha
ar and	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (P)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
COMBUSKEN	Contoneo	Normal
~_	Doble Filo	Normal
	 Sonámbulo 	Normal
7	Puñodinámico	Lucha
ALL MAN	Sustituto	Normal
7	Mimético Cortefuria	Normal Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
The street of th	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
BLAZIKEN	Contoneo	Normal
VI	Doble Filo	Normal
(A)	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
Y Ju	Sustituto	Normal
he from	Mimético	Normal Dieles
11	Cortefuria Denguide (DD)	Bicho Normal
had	Ronquido (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
BLAZIKEN	Avalancha (PB)	• Roca
(continuación)	Contador (PB)	Lucha
(continuacion)	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
MUDKIP	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
No on Ca	Mimetico	Normal
4	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
MARSHTOMP	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
A	Doble Filo	Normal
0000	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB) Vignto Highs (PP)	Lucha Hielo
	Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Normai
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
OWNER	a Contonos	a Normal
SWAMPERT	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
0.0	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
6	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB) Contador (PB)	Roca Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SWAMPERT	Viento Hielo (PB)	Hielo
(continuación)	Aguante (PB)	Normal
	 Mov. Sísmico (PB) 	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
	- 1 dilo filolo (i b)	11010
POOCHYENA	Contoneo	Normal
	Doble Filo Conémbula	Normal Normal
	Sonámbulo Sustituto	Normal Normal
GJC M	Mimético	Normal
- Am	Ronguido (PB)	Normal
15 mm	Contador (PB)	• Lucha
0 90	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
MIGHTYENA	Contoneo	Normal
A A	Doble Filo	Normal
C -	Sonámbulo	Normal Normal
	Sustituto Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
Wall of	Contador (PB)	• Lucha
	Aguante (PB)	Normal
•	Más Psique (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
ZIGZAGOON	Contoneo	Normal
ZIGZAGOON	Desenrollar	Roca
1-1	Doble Filo	Normal
MARSINE	Sonámbulo	Normal
632223	Sustituto	Normal
8	Mimético	Normal
	Cortefuria	• Bicho
	Ronquido (PB) Viente Hiele (PB)	Normal Normal
	 Viento Hielo (PB) Aguante (PB) 	Hielo Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
LINOONE	Contoneo	Normal
LINUUNE	Desenrollar	• Roca
FF -	Doble Filo	Normal
	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
LINOONE	Cortefuria	Bicho
(continuación)	Ronquido (PB)	Normal
(continuacion)	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
BEAUTIFLY	Contoneo	Normal
DEAUTIFLY	Doble Filo	Normal
- les	Sonámbulo	Normal
6 (50)	Sustituto	Normal
(0)	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
040	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
DUSTOX	Contoneo	Normal
DOSTON	Doble Filo	Normal
^	Sonámbulo	Normal
The state of	Sustituto	Normal
(8)	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
LOTAD	Contoneo	Normal
LOIAD	Doble File	Normal
	Sonámbulo	Normal
(A)	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB) Danza Espada (PB)	Normal Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	- dothe odetho (i b)	- Normal
LOMBRE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
000	Sustituto	Normal
	Mimético Denguido (DD)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Puño Trueno (PB)	Normal Eléctrico
20/20	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuege
	Puño Hielo (PB)	Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIP0
POKéMON LUDICOLO	NOMBRE Contoneo Dobie Filo Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Metrónomo Ronquido (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Danza Espada (PB) Bofetón Lodo (PB)	TIPO Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Lucha Lucha Lucha Lucha Lucha Hielo Normal Lucha Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Fuego Normal Normal Hielo
SEEDOT	Contoneo Desenrollar Doble Filo Explosión Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal Roca Normal
NUZLEAF	Contoneo Desenrollar Doble Filo Explosión Sonámbulo Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Aguante (PB) Mas Psique (PB) Rapidez (PB) Danza Espada (PB) Boletón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Normal
SHIFTRY	Contoneo Desenrollar Doble Filo Explosión Sonámbulo	Normal Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
CHIETDY	Sustituto	Normal
SHIFTRY	Mimético	Normal
(continuación)	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Fuego Normal
	Megapatada (PB)	• Normal
TAILLOW	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	Lucha Normal
	Aguante (PB) Papidaz (PB)	Normal
	Rapidez (PB) Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Doleton Lodo (i b)	- Hella
SWELLOW	 Contoneo 	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal Normal
	Mimético Ronguido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
WINGULL	Contoneo	Normal
WINGOLL	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
137/2	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
A	Viento Hielo (PB)	Hielo
7	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
PELIPPER	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
0	Sonámbulo	Normal
	Sustituto Mimático	Normal Normal
	Mimético Possuido (PP)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Viento Hielo (PB)	Normal Hielo
man	Aguante (PB)	• Normal
	Rapidez (PB)	Normal
THE PARTY OF THE P	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	0010101 2000 (1 0)	



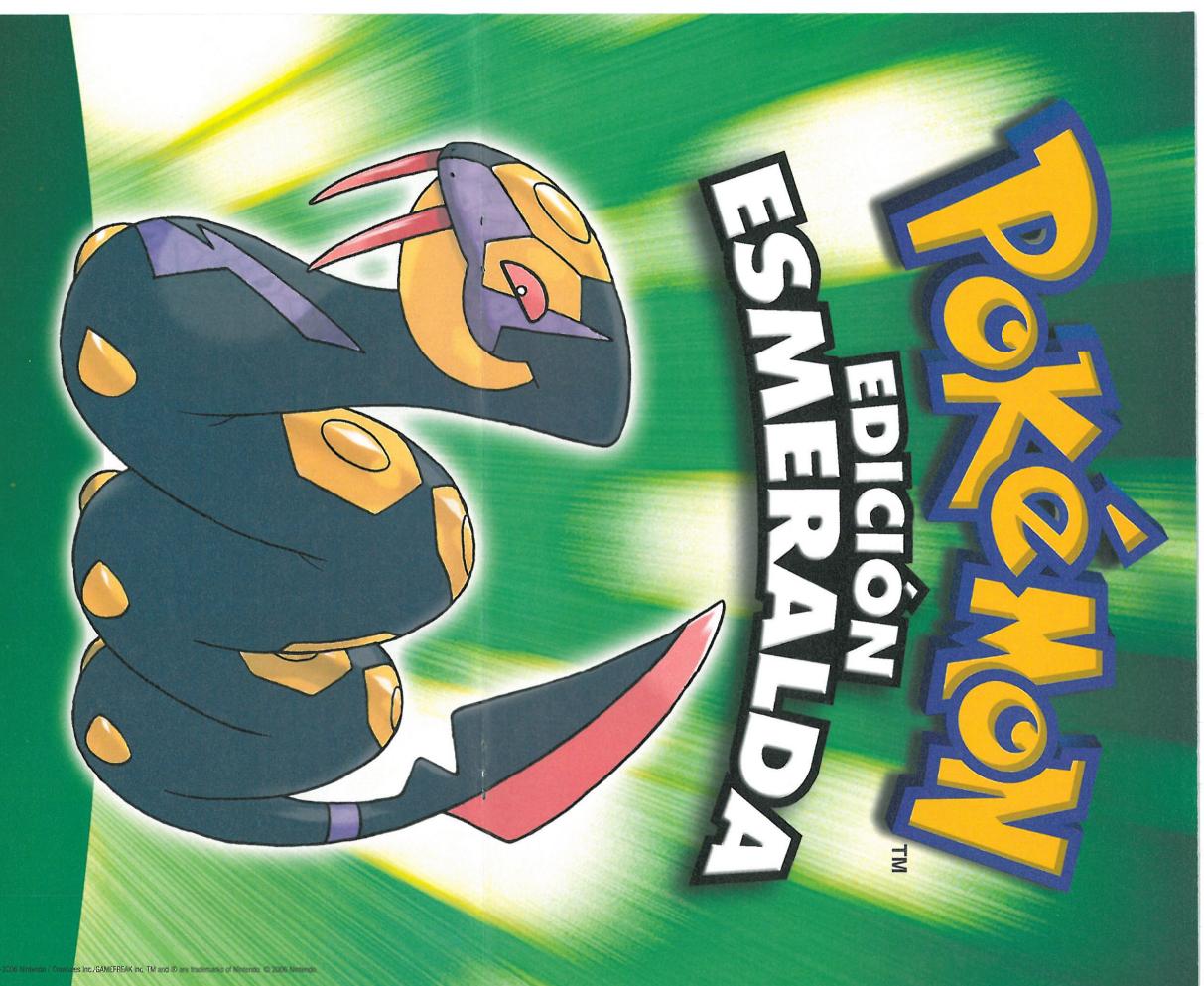
POKÉMON NOMBRE SURSKIT Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto	• Normal • Normal • Normal • Normal
Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal Normal
Sonámbulo	Normal Normal
	Normal
Mimético	Normal
Ronquido (PB)	Normal
Viento Hielo (PB)	Hielo
Aguante (PB)	Normal
Más Psique (PB)	Normal
Rapidez (PB)	Normal
MASQUERAIN • Contoneo	Normal
Doble File	Normal
Sonámbulo	Normal
• Sustituto	Normal
Mimético	Normal
• Ronquido (PB)	Normal
Viento Hielo (PB)	Hielo
Aguante (PB)	Normal
Más Psique (PB)	Normal
Rapidez (PB)	Normal
SHORMISH • Contaneo	Normal
Doble Filo	Normal
Sonámbulo	Normal
Sustituto	Normal
• Mimético	Normal
Ronquido (PB)	Normal
Aguante (PB)	Normal
Danza Espada (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Normal Normal
BRELOOM • Contoneo	Normal
Doble Filo	Normal
• Sonámbulo	Normal
Puñodinámico	• Lucha
• Sustituto	Normal Normal
Mimético Cortefuria	Normal Bicho
Ronquido (PB)	Normal
• Contador (PB)	• Lucha
Puño Trueno (PB)	Eléctrico
Aguante (PB)	Normal
Mov. Sísmico (PB)	Lucha
Danza Espada (PB)	Normal
Bofetón Lado (PB)	• Tierra
Golpe Cuerpo (PB)	Normal
Megapatada (PB)	Normal
Megapuño (PB)	Normal
SLAKOTH • Contoneo	Normal
Doble Filo	Normal
Sonámbulo	Normal
Puñodinámico	Lucha
• Sustituto	Normal
Mimético	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SLAKOTH	Cortefuria Ronguido (PB)	Bicho Normal
(continuación)	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Hielo
	- Tallo slicio (Fb)	- Tilicito
VIGOROTH	Contoneo	Normal
-	Doble Filo Conforted	Normal
6	Sonámbulo Puñodinámico	Normal Lucha
	Sustituto	Normal
SY	Mimético	Normal
3	Cortefuria	Bicho
E 1	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
7	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB)	Normal Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB	• Hielo
CI AVINO	• Contonoo	Normal
SLAKING	Contoneo Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
1000	Puñodinámico	• Lucha
(10) (O)	Sustituto	Normal
Thy 3	Mimético	Normal
and the same	Cortefuria	Bicho
	Renquide (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB) Duña Truesa (PD)	• Lucha
	Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB)	Eléctrico Hielo
STANSAN TO	Aguante (PB)	Normal
READ STREET	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
STATE OF THE STATE	Megapatada (P8)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ABRA	Contoneo	Normal
HDNH	Doble Filo	Normal
~	Sonambulo	Normal
A	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
200	Mirnético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Lucha Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psiquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
KADABRA	Contoneo	Normal
KADADIIA	Doble Filo	Normal
-con	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
200	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
(V)	Metrónomo	Normal
a source	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB) Pussa Trucara (PB)	Lucha Eléctrico
	Puño Trueno (PB) Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
ALAKAZAM	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
The same	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal Normal
	Metrónomo Rescuido (CP)	Normal
	Ronquido (PB) Contador (PB)	Normal Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal

THE RESIDENCE OF THE PARTY OF		
POKéMON	NOMBRE	TIP0
ALAKAZAM	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
(continuación)	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
11110000	Contoneo	Normal
NINCADA	Doble Filo	Normal
AS	Sonámbulo	Normal
(10)	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
NINJASK	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
A F	Sustituto	Normal
200	Mimético	Normal
	Cortefuria Denguido (DD)	Bicho Normal
	Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
SHEDINJA	Contoneo	Normal
SHEDINGA	Doble Filo	Normal
(2)	Sonámbulo	Normal
00-1	Sustituto	Normal
453	Mimético	Normal
2000	Cortefuria	Bicho
The same	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB) Perfetée Lede (PB)	• Normal
	Bofetón Lodo (PB) Come Sueños (PB)	Tierra Psíquico
	• Come Suerios (FB)	- I siquico
WHISMUR	Contoneo	Normal
	Desenrrollar	Roca
0	Doble Filo	Normal Normal
	Sonámbulo Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
0	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	Lucha







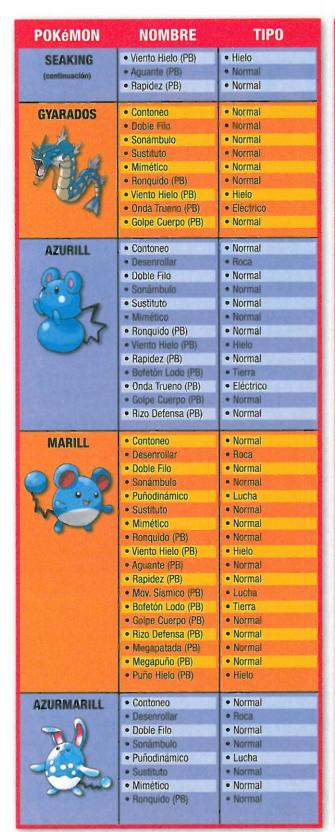
Intendo

The Pokémon Company

Nintendo pokemon.nintendo.es

POKéMON	NOMBRE	TIP0
WHISMUR	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
(continuación)	 Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) 	Normal Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
LOUDRED	Contoneo	Normal
LOODIILD	Desenrrollar	Roca
0	Doble Filo	Normal
0	Sonámbulo	Normal
	 Puñodinámico 	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB) Duña Trucca (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)Viento Hielo (PB)	Eléctrico Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Befetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
CADI OND	Contoneo	Normal
EXPLOUD	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
dista	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
Ž C	Sustituto	Normal
	 Mimético 	Normal
· m	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Electrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB) Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB) Mov. Sísmico (PB)	Normal Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	• Hielo
		REPORT OF THE PARTY.

POKÉMON	NOMBRE	TIP0
MAKUHITA	Contoneo	Normal
^	Doble Filo Conómbulo	Normal Normal
	Sonámbulo Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
) PUO	Mimético	Normal
A	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Electrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Simico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB) Colan Cuana (PB)	Tierra Neumal
	Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB)	Normal Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
		la Named
HARIYAMA	Contoneo Doble Filo	Normal Normal
A -	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
177	Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Símico (PB) Bofetón Lodo (PB)	Lucha Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
0015	* Contonos	e Normai
GOLDEEN	Contoneo Doble Filo	Normal Normal
_	Sonámbulo	Normal
4	Sustituto	Normal
(B)	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
CEAVING	Contoneo	Normal
SEAKING	Doble File	Normal
	Sonámbulo	Normal
0 //	Sustituto	Normal
-	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	2000年11月1日	



POKéMON	NOMBRE	TIP0
AZURMARILL	 Viento Hielo (PB) 	Hielo
(continuación)	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	• Hielo
GEODUDE	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
63 65 D	Doble Filo	Normal
20	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico Sustituto	Lucha Normal
	Sustituto Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
GRAVELER	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
(The same	Explosión	Normal
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	Sonámbulo	Normal
ALC: MEETING TO	Puñodinámico Sustituto	Lucha Normal
	Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
COLEM	Contoneo	Normal
GOLEM	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Explosión	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
GOLEM	Sonámbulo	Normal
(continuación)	Puñodinámico	• Lucha
(conunuacion)	Sustituto	Normal
~	Mirnético	Normal
1	Metrónomo	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
711	Contador (PB)	• Lucha
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	A STATE OF THE STA	
MOCEDACE	Contoneo	Normal
NOSEPASS	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
260	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB) Perfettin Loda (PB)	Eléctrico Tiorro
	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
	, 410 111010 (1.2)	
SKITTY	Contoneo	Normal
SKITT	Desenrollar	• Roca
- M - D2	Doble Filo	Normal
65.	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
N. CA	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal Floatrice
	Onda Trueno (PB) Pofotón Lodo (PB)	• Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB) Golpe Cuerpo (PB)	Tierra Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	33.113 (13)	

DOW/SEON	NOMBRE	TIDO
POKéMON	NOMBRE	TIPO
DECALTTY	Contoneo	Normal
	Desenrollar Debte File	Roca
200	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
000	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
N F	Viento Hielo (PB)	Hielo
VVV	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Come Spenos (FB)	- Fsiquico
ZUBAT	Contoneo	Normal
ZUDAI	Doble Filo	Normal
1	Sonámbulo	Normal
/ Allen	Sustituto	Normal
THE PERIOD	 Mimético 	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
/17	Aguante (PB)	Normal
1	Rapidez (PB)	Normal
COLDAT	 Contoneo 	Normal
GOLBAT	Contoneo Doble Filo	Normal Normal
GOLBAT		Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo	Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético	Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
GOLBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo	Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal
	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Contoneo Doble Filo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonambulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonambulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonambulo Sonambulo Sonambulo	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo	Normal
CROBAT	Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Ronquido (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sustituto Mimético	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Normal
CROBAT	Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Aguante (PB) Rapidez (PB) Contoneo Doble Filo Sonámbulo Sustituto Mimético Sonámbulo Sonámbulo Sonámbulo Sustituto Mimético Ronquido (PB) Viento Hielo (PB) Viento Hielo (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
TENTACRUEL	Contoneo	Normal
TENTAUTOLL	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mirnético	Normal
CHANNE	Ronquido (PB)	Normal
2014 BV	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
SABLEYE	Contoneo	Normal
O/IDIT I	Doble Filo	Normal
A	Sonámbulo	Normal
	Puñodinámico	Lucha
007	Sustituto	Normal
1000	Mimético	Normal
Cur	Metrónomo	Normal Ricks
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB) Contouter (PB)	Normal
	Contador (PB) Ruño Truono (PP)	Lucha Eléctrico
	Puño Trueno (PB) Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	 Megapuño (PB) 	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
MAWILE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
THE PARTY NAMED IN	 Sonámbulo 	Normal
	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	• Normal
	Avalancha (PB) Contodes (PB)	• Roca
	Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Lucha Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	• Hielo
	• Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Normal Hielo

POKéMON	NOMBRE	TIP0
ARON	Contoneo	Normal
Anon	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	 Normal
	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
	Aguante (PB) Bofetón Lodo (PB)	Normal Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	a Contonno	e Normal
LAIRON	Contoneo Desenrollar	Normal Roca
	Doble Filo	Normal
NA.	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
005	Mimético	Normal
	Cortefuria	Bicho
All	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
AGGRON	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
		Normal
50)	Doble Filo	NAME AND ADDRESS OF THE OWNER, WHEN PERSON NAMED IN
788	Sonámbulo	Normal
733	Sonámbulo Puñodinámico	Normal Lucha
物分	Sonámbulo Puñodinâmico Sustituto	Normal
200	Sonámbulo Puñodinámico	Normal Lucha Normal
20	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético	Normal Lucha Normal Normal
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho
	Sonámbulo Puñodinámico Sustitufo Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico
	Sonámbulo Puñodinámico Sustitufo Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo
	Sonámbulo Puñodinámico Sustitufo Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal
	Sonámbulo Puñodinámico Sustitufo Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB)	Normal Lucha Normal Normal Sicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Lucha
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Lucha Eléctrico Eléctrico Eléctrico Fielo Normal Lucha Eléctrico
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB)	Normal Lucha Normal Normal Sicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Lucha
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Viento Hielo (PB) Aguante (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Goipe Cuerpo (PB)	Normal Lucha Normal Normal Bicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Coipe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Normal Lucha Normal Normal Sicho Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Coipe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapatada (PB)	Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Normal Normal
	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Coipe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB)	Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Normal
МАСНОР	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Puño Trueno (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Coipe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapatada (PB)	Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Normal Normal
MACHOP	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Mov. Sísmico (PB) Onda Trueno (PB) Bofetón Lodo (PB) Puño Fuego (PB) Puño Fuego (PB) Rizo Defensa (PB) Megapatada (PB) Megapatio (PB) Puño Hielo (PB) Puño Hielo (PB) Puño Hielo (PB)	Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Hielo Normal Fuego Normal Normal Normal Normal Normal
MACHOP (continuación)	Sonámbulo Puñodinámico Sustituto Mimético Cortefuria Ronquido (PB) Avalancha (PB) Contador (PB) Viento Hielo (PB) Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB) Puño Fuego (PB) Puño Fuego (PB) Puño Fuego (PB) Megapatada (PB) Megapatada (PB) Megapatio (PB) Puño Hielo (PB) Contoneo	Normal Lucha Normal Normal Normal Roca Lucha Eléctrico Hielo Normal Lucha Eléctrico Tierra Normal Fuego Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MACHOP	Sustituto	Normal
MAGNOT	Mimético	Normal
an	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
9	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB) Moganetado (PB)	Fuego Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
	- Fullo filelo (FD)	Tilelo
MACHOKE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Puflodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronquido (PB) Avolencho (PB)	Normal Roca
and and	Avalancha (PB) Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	• Hielo
MACHAMP	Contoneo	Normal
MAGNAMIP	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
1	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto	Normal
CACCO S	Mimético	Normal
	Metronomo	Normal
15 8	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB) May Coming (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha Tierra
	Bofeton Lodo (PB) Golpe Cuerno (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
A THE REST OF THE PARTY OF THE	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	AND RESIDENCE OF THE PARTY OF T

POKÉMON	NOMBRE	TIP0
MEDITITE	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
(1)	Puñodinámico	• Lucha
1000	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego Normal
	 Megapatada (PB) Megapuño (PB) 	Normal Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
	r une riidie (i b)	THOIC
MEDICHAM	 Contoneo 	Normal
_	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
(2)	Puñodinámico Custituta	• Lucha
	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
6	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
•	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB) Bofetón Lodo (PB)	Lucha Tierra
	Goipe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
FLEOTRIKE	Contoneo	a Marmal
ELECTRIKE	Doble Filo	Normal Normal
	Sonámbulo	Normal
NOTAN	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
200	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Electrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
MANECTRIC	Contoneo	Normal
MANEGINO	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
M.	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
A AV	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal Normal
	Rapidez (PB) Onda Trueno (PB)	Normal Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
PLUSLE	Contoneo	Normal
LECOLE	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
(())	Sonámbulo	Normal
9	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
20	Mimético	Normal
OR	Metrónomo Denguido (PP)	Normal Normal
55	Ronquido (PB) Gentador (PB)	Normal Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
MINUN	Contoneo	Normal
O IMPROVE	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonambulo	Normal
2-6	Puñodinámico	• Lucha
0.0	Sustitute	Normal
	Mimético	Normal
0	Metrónomo	Normal Normal
	Ronquido (PB)	Normal Lucha
	Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Mov. Sismico (PB)	Lucha
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
		Normal
MAGNEMITE	Contoneo Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
0	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
MAGNETON	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
A TA	Doble Filo	Normal
	 Sonámbulo 	Normal
500	 Sustituto 	Normal
0000	 Mimético 	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
VOLTORB	 Contoneo 	Normal
	Desenrollar	• Roca
	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal Normal
()	Sustituto	Normal Normal
NA NA	Mimético Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
ELECTRODE	Contoneo	Normal
LLLOTTION	Desenrollar	Roca
	Explosión	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
VOLBEAT	Contoneo	Normal
0.4	Doble Filo	Normal
4	Sonámbulo	Normal Normal
	Puñodinámico Custituto	Lucha Normal
60	Sustituto Mimético	Normal
	Metrónomo	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	• Roca
No. of Concession, Name of Street, or other party of the Concession, Name of Street, or other pa	Contador (PB)	• Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
VOLBEAT	Aguante (PB) Más Psique (PB)	Normal Normal
continuación	Rapidez (PB)	Normal
	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Mov. Sísmico (PB)	Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Megapatada (PB)	Normal
	Megapuño (PB)	Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielo
ILLUMISE	Contoneo	Normal
N 1	Doble Filo	Normal
	Sonambulo	Normal
(40.00)	Puñodinámico	Lucha
	Sustituto Mimática	Normal Normal
	Mimético Metrónomo	Normal Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Contador (PB)	Lucha
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
公司	Onda Trueno (PB)	Eléctrico
	Mov. Sísmico (PB)	• Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB) Maganatada (PR)	Normal Normal
	Megapatada (PB) Megapuño (PB)	Normal Normal
	Puño Hielo (PB)	Hielol
	T dilo Filolo (FB)	THOIS
ODDISH	Contoneo	Normal
A 4	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
(To)	Mimético Descrito (DB)	Normal
	Ronquido (PB) Aguante (PB)	Normal Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
	- Dunied Espaida (i D)	The state of the s
GLOOM	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
(COXX)	Sustituto Mimático	Normal Normal
- VEDIN	Mimetico Ronguido (PB)	Normal Normal
26	Aguante (PB)	Normal Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
VILEPLUME	Contoneo	Normal
do	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	CONTRACTOR OF STREET	Marie Control of the

POKéMON	NOMEDE	TIDO
PUKEWIUN	NOMBRE	TIP0
VILEPLUME	Mimético	Normal
continuación	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Danza Espada (PB) Colno Guerno (PB)	Normal Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normai
BELLOSSOM	Contoneo	Normal
00	Doble File	Normal
Car Ca	Sonámbulo	Normal
(5,0)	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
ALL SEP	Danza Espada (PB)	Normal
DODUO	Contoneo	Normal
A	Doble Filo Sonámbulo	Normal Normal
- 04	Sustituto	Normal
-07	Mimético	Normal
	Ronguido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
72	Rapidez (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
DODRIO	Contoneo	Normal
Dobino	Doble Filo	Normal
1	Sonámbulo	Normal
- C	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB) Panidar (PB)	Normal Normal
	Rapidez (PB) Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
ROSELIA	Contoneo	Normal
Λ	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo Suestituto	Normal
	Sustituto Mimético	Normal Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Danza Espada (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB) Contofusio (PD)	Normal Ploba
	Cortefuria (PB)	• Bicho
GULPIN	Contoneo	Normal
GULPIN	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Explosión	Normal
美国建筑地区	Sonámbulo	Normal

POKéMON	NOMBRE	TIP0
GULPIN	Puñodinámico	Lucha
The state of the state of the state of	Sustituto	Normal
(continuación)	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
10	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
10	Aguante (PB)	Normal
9 6 3	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
The second second	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Sueños (PB) Puño High (PP)	Psiquico Hielo
	Puño Hielo (PB)	• Fileio
SWALOT	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
(0)	Doble Filo	Normal
1	Explosión	Normal
3 3	Sonámbulo	Normal
1 80 8	Puñodinámico	• Lucha
	Sustituto	Normal
~~	Mimético Descrido (DD)	Normal Normal
	Ronquido (PB) Contodor (PB)	• Lucha
表述证法 系	Contador (PB) Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Rizo Defensa (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	 Psíquico
	Puño Hielo (PB)	Hielo
CARVANHA	Contoneo	Normal
UAITVAITIA	Doble Filo	Normal
N /1 -	Sonambulo	Normal
Wha	Sustituto	Normal
	Mimetico	Normal
Market State of the State of th	Cortefuria	Bicho
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB	Hielo
V	Aguante (PB	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Bofeton Lodo (PB)	Tierra
SHARPEDO	Contoneo	Normal
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
(P) (2)	Mimético	Normal Picha
420	Cortefuria Densuida (DD)	Bicho Normal
	Ronquido (PB) Vicento Utrolo (PB)	Normal Normal
	Viento Hielo (PB) Asucata (PB)	Hielo Normal
	Aguante (PB) Rapidez (PB)	Normal Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	- Doleton Loud (LD)	Horra

POKéMON	NOMBRE	TIP0
WAILMER	Contoneo	Normal
	Desenrollar	• Roca
	Doble Filo	Normal
All Indiana	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
WAILORD	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	 Sonámbulo 	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético Minético	Normal
	Ronquido (PB)	• Normal
	Viento Hielo (PB)	Hielo Normal
	Aguante (PB) Color Cuerno (PB)	Normal Normal
	Golpe Cuerpo (PB) Rizo Defensa (PB)	Normal
	NIZU Deletisa (FB)	Normal
NUMEL	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
1 to 2	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal Normal
	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
	Aquante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Goipe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
CAREFOLDE	Contoneo	Normal
CAMERUPT	Desenrollar	Roca
	Doble Filo	Normal
N. Comba	Explosión	Normal
8 >000	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
SLUGMA	Contoneo	Normal
(continuación)	Desenrollar	• Roca
(Communication)	Doble Filo	Normal
	Sonámbulo	Normal
	ENGINEERS STATES	

POKéMON	NOMBRE	TIPO
	A PROPERTY OF STREET,	
SLUGMA	Sustituto Mimético	Normal Normal
00	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
200	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
MAGCARGO	Contoneo	Normal
	Desenrollar	Roca
- A	Doble Filo	Normal
20	Sonámbulo	Normal
Contract	Sustituto	Normal
OC. CARRY	Mimético Denovido (DD)	Normal Normal
8 20	Ronquido (PB) Avalancha (PB)	Normal Roca
~~~	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Rizo Defensa (PB)	Normal
TORKOAL	Contoneo	Normal
IUHAUAL	Doble Filo	Normal
	Explosión	Normal
Columbia Columbia	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
4	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)	Normal
	Avalancha (PB)	Roca
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)     Color (CPR)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
GRIMER	Contoneo	Normal
	Explosión	Normal
	Sonambulo	Normal
	Puñodinámico	• Lucha
OF CENT	Sustituto     Mimético	Normal     Normal
-6997	Ronquido (PB)	Normal
	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Aguante (PB)	Normal
	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	Fuego
	Puño Hielo (PB)	Hielo
MUK	Contoneo	Normal
	Explosión	Normal
400	Sonámbulo	Normal
Contraction of the second	Puñodinámico	Lucha
/		- Alexandria
	Sustituto	Normal
	Mimético	Normal

POK SMON	NOMBRE	TIDO
POKéMON	NOMBRE	TIPO
MUK	Aguante (PB)	Normal
(continuación)	Bofetón Lodo (PB)	Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)     Puño Fuego (PB)	Normal     Fuego
	Puno Hielo (PB)	Hielo
KOFFING	Contoneo     Desenrollar	Normal     Roca
A - 0 -	Explosión	Normal
- aa	Sonámbulo	Normal
	Sustituto	Normal
\ <u>%</u>	Mimético	Normal
0,00	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
WEEZING	Contoneo	Normal
~ 0	Desenrollar	Roca
Quaras !	Explosion     Sonambulo	Normal     Normal
0495	Sustituto	Normal
V60 150	Mimético	Normal
56	Ronquido (PB)	Normal
	Aguante (PB)	Normal
SPOINK	Contoneo	Normal
Of Omit	Doble File	Normal
	<ul> <li>Sonámbulo</li> </ul>	Normal
	Sustituto	Normal
000	Mimético	Normal
	Ronquido (PB)     Viento Hielo (PB)	Normal     Hielo
	Aguante (PB)	Normal
9	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)	Normal
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Come Sueños (PB)	<ul> <li>Psíquico</li> </ul>
GRUMPIG	<ul> <li>Contoneo</li> </ul>	Normal
	Doble Filo	Normal
69	Sonambulo	Normal
	Sustituto     Mimético	Normal     Normal
966	Ronquido (PB)	Normal
	Contador (PB)	• Lucha
· 6	Puño Trueno (PB)	Eléctrico
	Viento Hielo (PB)	Hielo
	Aguante (PB)	Normal
\$145\X5555	Más Psique (PB)	Normal
	Rapidez (PB)     Mov. Sismico (PB)	Normal     Lucha
	Bofetón Lodo (PB)	• Tierra
	Golpe Cuerpo (PB)	Normal
	Puño Fuego (PB)	• Fuego
	Megapuño (PB)	Normal
RESERVED BY	Megapatada (PB)	Normal
NEW YORK	Come Suenos (PB)	Psíquico     Strate
	Puño Hielo (PB)	• Hielo



#### Pekestrella



POKÉMON!

Te regalamos un lanzador Pokémon si eres nuestra Pekestrella del mes.

#### Gonzalo Chacón (Málaga). 6 años

Mari: -Cómo dibuja Gonzalo, ¿eh? ¡Qué bonitos, estos 4 legendarios! Oak: -Lo que me alucina a mí es que sepa que son legendarios, con solo 6 añitos. Jimmy: -¡Pues yo tengo más de 6 y no me sé ninguno!, jy menos dibujarlo! ¿Tengo premio? ¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!



### iParticipa y Gana!



iiEste mes sorteamos llaveros "Décimo Aniversario Pokémon" entre los lectores que han participado en la Zona Pokémon!!

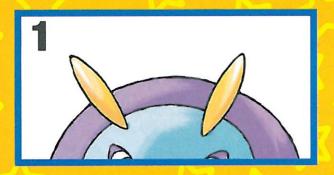
Busca las diferencias



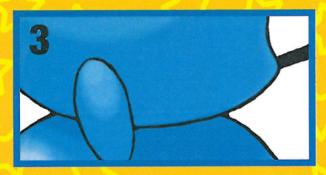
Encuentra las
seis diferencias
que hay entre
los dos Regirock
(y si no las
encuentras,
échate una
partidita y
vuelves, a ver
si estando más
fresco...).

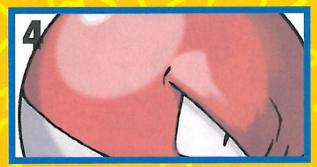
### ¿Quién es quién?

**Jimmy:** –¡¿Alguien se echa una partida con estas cartas Pokémon que acabo de hacerme yo solito, chavaleees?! **Mari:** –No, si se ve que son obra tuya; ¡están todos los Pokémon mal recortados! **Oak:** –Bueno, a lo mejor algún lector sabe cuáles son.









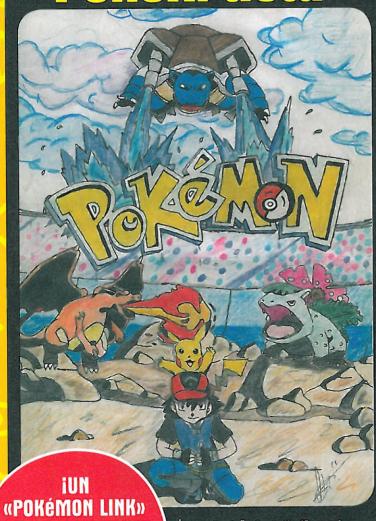
#### PODER PSÍQUICO

Jimmy: –¡Esto es uno que llega y llama por teléfonoaor!! Oak: –No, no cuentes chistes, Jimmy, que hay que dar una pista para que los chavales adivinen el Pokémon de aquí abajo. Jimmy: –Pues eso, llama y dice "¿Estä... un luchador de Street Fighter?" Mary: –¡Huy, qué freaky!







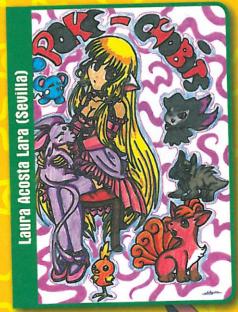


DE REGALO PARA EL RTISTA



DEL MES!

Álvaro Castaño Carballo (Orense)
Oak: -jÁlvaro, eres el ganador! Así que tienes
un juego de premio. Marí: -Quiere un juego de
Nintendo 64, dice en la carta. Jimmy: -Pues de
eso ya, nooo... ¡Toma un "Link" y te pillas la DS!





### Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Dificil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

















Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...



### Supersopa de letras Pokémon

S	E	E	L	P	R	A	K	1	G	A	M	U
L	T	С	0	R	P	Н	1	S	Z	L	L	T
L	A	L	L	G	A	G	L	U	T	A	L	A
1	В	A	A	F	R	Y	M	R	U	N	ı	N
R	E	M	1	R	G	A	L	S	N	T	R	E
U	R	P	R	U	R	R	V	K	ı	U	A	D
Z	C	E	0	ı	E	A	T	E	P	R	M	0
A	G	R	L	0	U	D	R	E	L	N	1	R
L	G	L	0	0	M	0	U	T	U	E	s	T
N	0	s	E	P	A	S	S	D	G	N	R	C
A	L	T	A	L	A	0	K	R	0	т	C	E
Т	E	N	K	A	G	N	1	K	A	E	S	L
U	M	U	K	ı	G	R	U	M	P	1	G	E

Encuentra los 10 Pokémon del 51 al 60 de la edición Esmeralda

### Yo una vez me inventé un Pokémon

Oak: -Y yo no hago más que clasificar los que os inventáis, por si resulta que existen. ¡Cómo molan los de Pol e Iván! Jimmy: -¡Chaval, que el de Antonio y Héctor están mejor! Mari: -Para gustos, los Pokélos.

#### Pol Thomas (Tarragona)





#### Héctor Domínguez (Madrid)

#### Antonio Rodríguez (C.Real)



no: Antonio Rodonquer, 10 años



Iván Urdiales (Valladolid)

### LLAMADAS

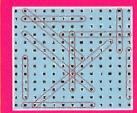
### (¡Grimer, eh!)

¡Hola, Poké-Maníaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:

#### Revista Pokémon C/Los Vascos, 17 28040 MADRID

Si se publica, además de sentirte orgulloso de ti mismo de por vida, entrarás en el sorteo de un regalito Pokémon. Este mes, es un pedazo de llavero conmemorativo del décimo aniversario Pokémon. ¡Y quizá te lleves algo más gordo, como un juego!

#### Soluciones pasatiempos



#### гора Рокетоп

ES POKEMON DEPO... 1. Ranger (DS) 2. Mystery Dungeon (GBA/ DS) 3. Link (DS) 4. Dash (DS) 5. XD (GC)

Staryu.

Poder Psiquico

QUIEN ES QUIEN 1. Illumise 2. Kadabra 3. Azurill 4. Voltorb



DITEPORCIAS REGIFOCK









# 380 LATIAS



# 006 CHARIZARD





# 243 RAIKOU





# 025 PIKACHU

Acuérdate de tener espacio libre en tu equipo activo Pokémon.

Este verano prueba nuevas consolas, espectaculares juegos y consigue uno de los Pokémon más deseados.

NINTENDO EN MOVIPLAYA 2006

www.nintendoplaya.com

X Todos los días "Planeta Pokémon" en Jetix a las 16:30h.

Inc./GAME FREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo